

声を見ながらゲーミング！

音声言語インタフェース研究室・総合研究棟 2階 203室

自分の声が見えたら...、発声の正しさを目で確認できたら...

そんな願いで開発した発声学習ツールを使った音声ゲーミング

マイクに向かって声を出し、声色あそび、声迷路、ピッチダーツ

見えない声を見せる技術で、自分の声の色を確かめてみよう！！

